

## Spieltest Allround

### Allgemeine Angaben:

Ziel: Wurf- und Fangparcours mit Lauftaufgaben im fortlaufenden Wechsel.

Gruppen: 6 Spieler

Zeit: 90 Sekunden (pro Durchgang)

Feldgrösse: 6 x 18m

### Ablauf:

A (Ball in der Hand) wirft zu B und geht in Zone 2

C startet aus Zone 4 (Ball in der Hand) und wirft gleichzeitig beim Start von A den Ball durch den Reif zu E (aus Zone 4/5/6) und läuft in Zone 8

B fängt den Ball von A, läuft mit dem Ball links am ersten Malstab vorbei, läuft mit dem Ball Slalom um die anderen drei Malstäbe, geht zu Zone 4

E fängt den Ball von C und läuft um den Malstab in Zone 1.

F wirft sobald A bereit ist den Ball in Zone 2

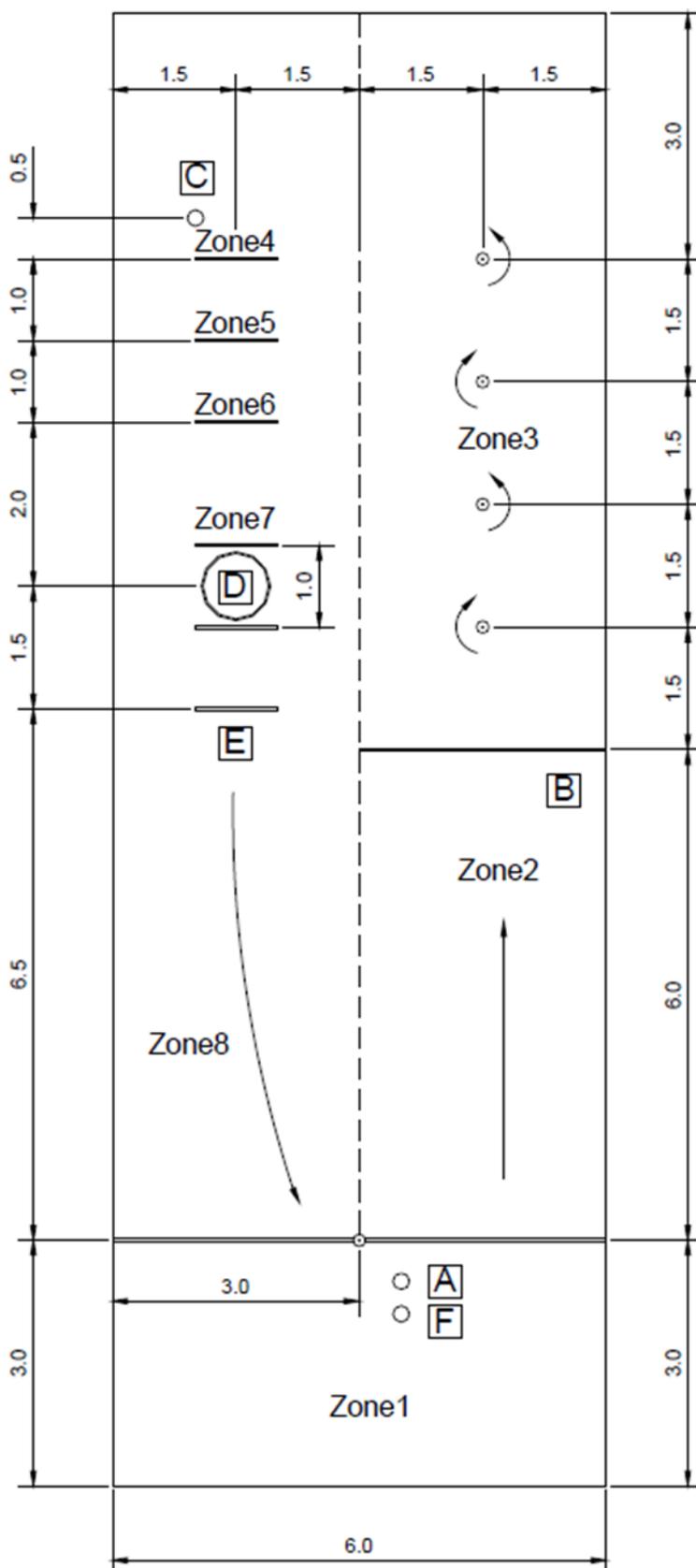
D hält während dem ganzen Spiel den Reif in der Zone 7.

### Wertung:

- |  |          |
|--|----------|
| - Fangball von Zone 1 in Zone 2                  | 1 Punkt  |
| - Fangball von Zone 4 in Zone 8 durch den Reifen | 3 Punkte |
| - Fangball von Zone 5 in Zone 8 durch den Reifen | 2 Punkte |
| - Fangball von Zone 6 in Zone 8 durch den Reifen | 1 Punkt  |
| - Umlaufen des Malstabes in Zone 1               | 1 Punkt  |

Einen Punkt Abzug gibt es

- Wenn der Werfer mit dem Fuss die Zonenlinie übertritt
- Beim Berühren der Malstäbe, pro Ereignis
- Bei nicht Umlaufen der Malstäbe, pro Ereignis
- Bei fehlerhaftem Übungsablauf





Material:

- 5 Pfosten (DM 6–8 cm, 180 cm über Boden) oder Malstäbe
- 1 Reifen, Grösse 80 cm
- 3 Handbälle, Grösse 1
- 1 Stoppuhr/Timer
- 2 Handzählapparate
- Startnummern Set 1–100 (Überzieher sind zu bevorzugen → Zeitfaktor)